キャラクター名: 調 和也

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0	2		3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	4	
運転：			芸術： 家事	5		知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣		-2	6	+(LV+6)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:破壊者	P	N		
友里	P 希望	N 不安		
出浦 文陽	P	N		
九重姉妹	P 庇護	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー				-	
効果：	クリティカル値-LV、(下限値7)							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器精製							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態、移動距離+(LV×2)m							
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	氷炎の剣使用前提、作った武器の攻撃力かガード値に+(Lv×3)							
炎の刃	6	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果：	攻撃力+(LV×2)							
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア限定	
効果：	ダイス+LV個 装甲無視							
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
氷の理	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNのイリーガルの中学生
親はUGNの職員であり、美容院で働いているスタッフでもある

始まりは小学生の頃の遠足の帰りに大事故に巻き込まれて覚醒した
髪もその時に色素が抜けてしまい、白に限りなく近い灰色となってしまったが本人は気にしていない
その後は親の紹介で水鏡 氷河という男の師事の元、サラマンダーの力の制御と戦い方を学んだ
そして現在、高校受験も受かって一段落したところで氷河から卒業を言い渡された

現在は師がいなくなり、UGNからの本格的な勧誘や高校の後の進路などでいろいろ考えることが多くなり、鬱屈とした毎日を過ごしている

氷炎の剣で作るときは基本的に侵蝕値が80以下ならトライデント、120以下ならバルバトスのメイス、120以上ならバルバトスのレンチメイスになる