

キャラクター名

蓮子

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	神
出自 (効果)	勇者			目標	伝説

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	9	12	17	12	8	8	HP43
ボーナス	2	3	4	5	4	2	2	MP63
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	フェイト5
他修正								
能力値	2	3	4	7	6	3	3	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	マナカラーリング						1		
装身具	グリモア								
	能力値		3	0	4	0	3	10	7
スキル									
その他								1	
	総計(右)		3	5					
	総計(左)		3	0	4	4	4	10	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	6			6	+ 2 d		1スマートフォン
トラップ解除	3			3	+ 2 d		MPポーション(マジカルハーブ分)
危険感知	6			6	+ 2 d		MPポーション
エネミー識別	7			7	+ 2 d		
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d		
魔術判定	7		1	8	+ 3 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定	3			3	+ d		
現在重量：	16						
最大重量：	16	所持金：	1100	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：								ダイスロールに+2dする。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする
エリアルセイバー	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：								〈風〉ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+ [SL*4] する。
エリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								魔術判定に+1D、ダメージは[5+2D]の風属性ダメージとなる。
コンコードダンス	★		パッシブ		自身			
効果：								エネミー識別を「射程：視界」「対象：場面（選択）」に変更する。
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動		
効果：								エネミー識別を行う。
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果：								魔術判定に+1D
ディジニ・ブリーズ	★		パッシブ		自身			
効果：								〈風〉ダメージで物防-10ラウンド持続
マジックブラスト	◇	3	ムーブ		自身			
効果：								メジャーの魔術の対象を[範囲(SL*2体)]に変更する。
ブーストマジック	★	5	マイナー		自身			
効果：								魔術攻撃のダメージに+【感知】
ファンタジーノウリッジ	★		パッシブ		自身		アーシアン	
効果：								エネミー識別に成功したエネミーに対するダメージロールに+1D。
マジシャンズマイト	2		パッシブ		自身			
効果：								魔術攻撃のダメージに+[(SL)D]する。
ランナー	★		ムーブ		自身	自動	1/シーン	
効果：								離脱を行なう。また離脱を行なってもマイナーアクションを行なうことが出来る。
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果：								エネミー識別の判定に+1D
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：								携帯品の所持制限を【筋力基本値】*2にする。
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果：								危険感知の判定に+1D

蓮子

プレイヤー名

[illegible]