キャラクター名

松野トド松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
布団	
虫	
兄	
神	
売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(かわいい衣装)	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	嫌悪	2	①②③④⑤	
カラ松	保護	3	①②③④⑤	
チョロ松	依存	2	①②③④⑤	
一松	嫌悪	3	①②③④⑤	
十四松	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か、妨害1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内の姉妹が攻撃対象にした敵への攻撃に攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバ出目に+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃+切断
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 戦闘終了時任意パーツ2つを損傷前に戻す
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの