キャラクター名：ロゼ・ローゼンクランツ

プレイヤー名：

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	10
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	5	0	2	7	37 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	16	18	4	38	68 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	89
MP	70
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	ファルコン	2	2						
武器2	ファルコン	2	2						
防具	セイクリッド								10
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	バンデージ		4						
能力値＋ボーナス		45	4	9	35	0	4	38	0
アーツ			10			10			
その他									
総計(1)		47 %	22	9 %	35 %	10	4 %	38	10
総計(2)		47 %	22	9 %	35 %	10	4 %	38	10
総計(両)		49 %	24	9 %	35 %	10	4 %	38	10

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ダガー・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：対象に[装備武器]で攻撃を行う。その命中判定のリロールはウィルを必要とせず、あなたが1d100で振りなおせる。また、判定が成功した場合でも行えるこの判定が成功する度、サクセスで上昇した命中率は元に戻るクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそこで判定が終了し成功した分だけ処理するこの攻撃のダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う							
ライク・ア・ホーク	3/3		インスタント	自身	自身	0	
効果：[ダガー]装備時、判定を要する攻撃の直前に使用できるその攻撃の命中判定が成功で、達成値が10＋3×[アーツLv]以下の場合もクリティカルとして扱う							
アンブッシュ	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：白兵攻撃と射撃攻撃が与えるダメージに+[2xAL]							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
マッドマーダー	5/5		パーマネント	自身	自身	0	
効果：[ダガー]装備時にあなたの攻撃がクリティカルした時適用されるダメージに＋10×[アーツLv]する							
コンティニュティ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたの攻撃で敵のHPを0にした時、使用できるあなたが、このラウンド中にアディションを行える権利が1回増える1シナリオに[アーツLv]回使用可能							
トゥーソード・フェンサー	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：ダガーとソードとフィストを好きな組み合わせで両手に装備する。命中修正とダメージ修正はそれぞれを合算。							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
ゲット・レディ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：奇襲を受けた時、使用できるあなたは【速】判定を行う。その判定に成功した場合奇襲によるペナルティを受けなくなる							
ランナウェイ	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：非戦闘中に使用可能。その場から逃亡する。1シナリオ[AL]回使用可能。GMが拒否したら使用回数に数えない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：