

キャラクター名 アレステル プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	雄	年齢	12歳
冒険者Lv	7	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1490		故郷の場所を知らない 引きこもっていたことがある		

技	5	器用度	3	成長	1	他修正		能力値	8	ボーナス	1
		敏捷度	6			12		2			
体	7	筋力	1	1				8	1		
		生命力	10					18	3		
心	10	知力	17	3	30 + 2			5			
		精神力	11	5				26	4		

戦闘特技		魔法誘導	223	p			p
		魔法収束	227	p			p
		魔法制御	222	p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p
				p			p

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
セージ	4		

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

名誉アイテム	点数
イシュメル・チャーチと顔見知り	30
名誉点 所持 68 /合計 98	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石(10点)	○□□○□□
魔晶石(8点)x3	○□□○□□
1万ガメル分の何か	○□□○□□
魔法の発動体(腕輪)	○□□○□□

食費x4	○□□○□□
生活費x9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6471
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 0	3	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	賢者の石 割ると自身のHPがマックス回復(補助動作)
背中	
右手	知性の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	マナリング(魔法の発動体) 魔法ダメージ+1

<p>— その他メモ</p> <p>The・白ウサギ。          痩せ細っこい身体を隠すために紺色の分厚いコートを好んで羽織る。          襟元には青い稲妻をモチーフとしたパッチ。</p> <p>4歳の頃、遊んでいたら魔物に襲われ命からがら逃げ果せた。          しかし道に迷い、家がある村がどこにあるのかわからなくなった。          空き洞窟にボロい何かと住処を作り、木の実などを食べて育った。</p> <p>村を探すために探索などはしたが、結局わからず仕舞いで          成人を迎えた頃、一生このままなのだろうと腹をくくって洞窟に引きこもった。          たまに見かけた他の冒険者を見て、そういえば昔に両親から低レベルだが魔法を教えてもらっていた事を思い出す。</p>	<p>自動失敗          チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--