

キャラクター名
カラ松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	8 反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	80

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
40 土のにおい	
48 ひきこもり	
未知の子カラ	研究所ドーンしたらESPバーン
裏切り	メモ参照
呪い	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	3	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	破壊で狂気点+1
おそ松	信頼	2 ①②③④⑤	
チョロ松	保護	2 ①②③④⑤	
一松	独占	2 ①②③④⑤	
十四松	執着	2 ①②③④⑤	
末弟ズ	尊敬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド・ダメージ・ジャッジを打消
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か助言1
		衝動		オート		自身	マニューバのコストの代わりに狂気点1点。ターン1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバをラピッドで使用
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定+1
サブクラス		殺劇		オート			同時攻撃で判定・ダメージ+1
サブクラス		必中		オート			出目6の攻撃を任意部位に命中
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		鏡の虚像		オート			最大行動値+2 (よぶんなあたま)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つをラピッドで使用
腕		青いノート		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		手鏡		オート			たからもの。きつと真実を映し出す。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1