キャラクター名

アンジュ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳くらい
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。
一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで友達が欲しかった。
二人のネクロマンサーの戦争	君はこのシェルター「鳥かご」を牛耳るネクロマンサーを滅ぼすために別のネクロマンサーによって送り込まれたスパイだ。うまく姉妹にもぐりこめたが標的はどこだろう…
弾薬庫『鳥かご』	ネクロマンサー「ヨハン」が君を作ったネクロマンサーに対抗するために作ったシェルター、それが「鳥かご」だ。人体を結晶を殺すためのクスリに変えるまで生かしておく。そのための弾薬庫だ。
標的	ナターシャ・ウィリアムそれが君に与えられた標的の名前だ。姉妹の中からナターシャを見つけ出し、ネクロマンサーの元へ連れて帰る。そうすれば君は安全だ…
水族館の代理戦士	君は最終戦争の最中、シェルターの代表として一人戦場に放り出された。君が勝てばシェルターの人々は生き残る。君が死ねばシェルターの人々は人口抑制の一貫として緩やかに死んでいくのだ…
日常への扉	君はひとりで戦い続けていた。そんな時、戦場とは不似合いな女の子と出会った。ナターシャは君を亡くした日常へと誘った。秘密の扉から君は『鳥かご』に入る…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャシー	友情	3	①②③④⑤	
リィ	依存	2	①②③④⑤	
お母さん	憧憬	3	①②③④⑤	
ジェニー	信頼	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点振り直し サイコロの出目+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている時のみ妨害3
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージ付随効果を打消し
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1 毎ターン、戦闘終了時に任意パーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発　出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つをラピッドとして使用可
胴		弾丸のネックレス		オート	なし	なし	たからもの。自分の銃には合わない弾丸。誰のものだろうか。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウント使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		バレッタ		オート			たからもの。いつか買ってもらった髪留め
頭		ねんきんおとうさん		オート			最大行動値+2　おとうさんの意思
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1