キャラクター名: ミール

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	1	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	0		裏切られたことがある		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	12			21	3
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	1			10	1
心	10	知力	4			14	2
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーテイマー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 3	10	3	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

初期資金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑A	○□□○□□
宝石（炎）ランク１	○□□○□□
宝石（土）ランク１	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「私は妖精戦士…フィーだからといって、甘く見ないで下さいね」
フィーの戦士、ミール

ー参加セッションー
まだないよーん

ー設定ー
…思いつかんからちょっと後で

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟