

キャラクター名  
カラ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10歳
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
62:手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。
78:埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	アクセサリ。パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョコ松		3 ①②③④⑤	
一松		3 ①②③④⑤	
十四松		3 ①②③④⑤	
トド松		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート			損傷の際、最大行動値+2してもよい
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		アクセサリ		オート			たからもの。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。行動判定、攻撃判定、切断判定において振り直してもよい
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。ただし毎ターン終了時、戦闘終了時に基本パーツ1つ損傷
				オート			