

キャラクター名  
ウェグ=フォート

プレイヤー名

|       |       |      |                                |    |    |
|-------|-------|------|--------------------------------|----|----|
| 種族    | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2]                  |    |    |
| 生まれ   | 戦士    | 性別   | 男                              | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 9     | 経歴   | 臨死体験したことがある                    |    |    |
| 経験点   | 1010  |      | 蛮族と間違えられたことがある<br>決して叶わない願いがある |    |    |

|   | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 器用度 | 11  | 2  |     | 20 + 2 | 3    |
|   | 敏捷度 | 3   | 2  |     | 12     | 2    |
| 体 | 筋力  | 5   | 7  |     | 27 + 2 | 4    |
|   | 生命力 | 4   | 2  |     | 21     | 3    |
| 心 | 知力  | 5   |    |     | 13     | 2    |
|   | 精神力 | 7   |    |     | 15     | 2    |

| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| ファイター  | 9   |    |     |
| マジテック  | 2   |    |     |
| レンジャー  | 2   |    |     |
| セージ    | 1   |    |     |
| エンハンサー | 6   |    |     |
| アルケミスト | 1   |    |     |

| 戦闘特技          |        |  |   |
|---------------|--------|--|---|
| タフネス          | 2122 p |  | p |
| 武器習熟/ウォーハンマー  | 221 p  |  | p |
| 防具習熟/金属鎧      | 222 p  |  | p |
| 必殺攻撃          | 1B38 p |  | p |
| 練体の極意         | 1B33 p |  | p |
| 武器習熟S/ウォーハンマー | 1B31 p |  | p |
|               | p      |  | p |
|               | p      |  | p |
|               | p      |  | p |
|               | p      |  | p |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| エルフ語   | ○  | ○  |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語  | ○  |    |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| ビートルスキン     |  |
| マッスルベアー     |  |
| キャッツアイ      |  |
| メディテーション    |  |
| リカバリィ       |  |
| デモンフィンガー    |  |
| クリティカルレイ    |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能    | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 9         | 12        | 11        | 13           |
| グラブラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー | 0         |           |           |              |
| シューター | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  |             | 必要<br>ランク |    |     |    |     |   |
|----------------------|-------------|-----------|----|-----|----|-----|---|
| 鎧                    | コート・オブ・プレート | 筋力        | 24 | 回避力 | -2 | 防護点 | 8 |
| 盾                    |             |           |    |     |    |     |   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |             |           |    |     |    |     | 1 |
| 回避技能                 | ファイター       | 合計値       | 9  |     |    |     | 9 |

| 武器          | 用法 | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力    | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-------------|----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ギザルメー       | 2H | 25       | -2       | 2d+ 10 | 10 | 16         | 50 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 破運槌ブラストフェイト | 2H | 30       |          | 2d+ 0  | 10 | 4          | 60 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|             |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 12 m | 36 m |

| 回避    | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 9 | 9   |

| HP |
|----|
| 63 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔動機術 | 2   | 4  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   |
|---------|-------|
| 2d+ 3   | 2d+ 0 |

| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
|--------|--------|
| 2d+ 12 | 2d+ 11 |

| MP |
|----|
| 21 |

| 装備品         |            | 説明                   |
|-------------|------------|----------------------|
| 頭           | バンダナ       | エレディアの羽飾り付き          |
| 耳           | 耳飾り        | 自作                   |
| 顔           |            |                      |
| 首           | チョーカー      |                      |
| 背中          | マクスフィア (小) | オプション: ターゲットサイト mp-1 |
| 右手          | 怪力の腕輪      |                      |
| 腰           | マクスフィア (小) | オプション: シャドウボディ mp-1  |
| 足           | チェーン       |                      |
| その他アルケミーキット |            |                      |

| 装備品 |       | 説明 |
|-----|-------|----|
|     |       |    |
|     |       |    |
|     |       |    |
|     |       |    |
| 左手  | 宗匠の腕輪 |    |
|     |       |    |
|     |       |    |

| その他メモ  | 自動失敗<br>チェック  |
|--|---|
| 生まれた時に化け物として見られ物心つく前に売られる、その後は闘技場等の見世物として成人になるまで生きてきた。成人になった年に大きな売り場へ行った際に見世物達と売り場を荒らし、死屍累々の中から生き残った見世物の一人である。自由となったが首輪等は子供の時に外そうとした時に植え付けられたトラウマから外せないままでいる。他にもトラウマはあるが一部は克服しているが、一つだけ子供の時からの躰けにより生物を動く肉袋や無機物等消耗品としてしか見えない。(容姿等は特徴として見ている)見世物時代の傷などは他の人に見せないように醜い部分は鎧をつけているようにしているが一番醜いのは、逃走防止のために片足の一部が欠損している部分である趣味は食べ終えた生き物の骨からアクセサリーを作ること、ちなみに今つけている耳飾りは元主人の中節骨から出来ている逃亡後は転々と自分の気に入る場所を求めて移動をしており移動費等のために冒険者をしている性格は何処か他人事で葛藤が無く好きな物なども無い無機質な性格であり感情が一部欠落している | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑<br><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |

