								イヤー名		SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ			
ビスマルク											事故 ★ - パッシヴ - 自身 -		
													【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする
メイング	フラス	195	ペラディン L						レベル	ا را	11		ポン 5 4 メジャー 20m 単体 魔術判定
	_											武器攻撃のDR+15	
サポート	ファ.	ファランクス			サロケ	lゲート 		性別		女性	Ē	-	
称号ク								年齢				ホリポン効果に命中+1dを付与	
124	-	+-										\dashv L	ック 1 3 S
種加	₹	<u> </u>	アーシアン							境遇 ————————————————————————————————————			ホーリーウェポンを使用する
出自(効果)									目標				-ス 1 10 A
(I I												ホーリーウェポンに+【精神】
		器用	敏捷				幸運						·ルド 1 15 S
基本値	21	22	8	9	8	25	8	НР		111]		物理と魔法防御力+【精神】
ボーナス	7				2	8	$\begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$						i ッシュ 1 6
フラス修正	2	2	1	1	0	2	0	MP	•	110			DR+精神基本値
他修正		0	7	4	1	7	-1	フェ1	1	5			イト 5 4 マイナー
能力値 9 9 3				4	2	17	1		•		_		DR+15+【精神】
	装	備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	iイク 1 3 メジャー
右手	手 ダイアナックル 至近				1	13	0	0	0	0	0	DR+1d	
左手													
頭部	セレ	セレスチャルヘルム							5	4		-2	ハンマーストライクで二回攻撃
胴部	セレスチャルアーマー							12	5		-2	1 4 メジャー	
補助セ	脚 セレスチャルポイントアー			アーマ		1			6	3		-2	ン 1 0 DR後
	豊穣の	豊穣の花冠											
	能	力値	J値			9	0	3	0	17	5	14	ディ 1 5 DR後
スキル							17		2	2			<u> </u>
その他													1 1F 戦闘不能
		計(右)				10						i I	
総計(左)							3	25 31		5	8	·ル 1 5 イニシア	
		計(両)										n	,, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
		ダイス	数			2 0	d 2 d	d 2 d					
能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品									所持品	1			I 【精神】+3
 〜ラップ探知					+ 2 d	【精和	#】の2	フリスタ		<u>-</u>			スフォース:DR+35 命中+1d R+25
トラップ解除	9				+ 2 d								··· ···
危険感知	2				+ 2 d								
ネミー識別													
アイテム鑑定				+ 2 d									
魔術判定													
呪歌判定	判定 + d												
錬金術判定				+ d									
			1	-									
見在重量:	0												

21

最大重量:

所持金:

22700

預金・借金:

		- プレイヤー名 ―		スキル名	SL		タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビスマルク				インデュア	1	5	А					
			効果:	•			BS打ち	- 3消し				
	所持品				*							
				効果:								
				AM:召喚具	1							
				効果:								
				アンリミテッドアーム	ズ 1							
				効果:								
				マイティストライク	1							
				効果:			ハンマ	マーストラ	イクを格闘	闘で		
				トゥルースマイト	1							
				効果:			ホ-	-リースマ	′イトを強イ	比		
				アイアンフィスト	1							
				効果:				DR+【#	精神】			
				ハードワイヤード	1							
				効果:			【米	青神】+2	【幸運】-	1		
				ファランクススタイル	レ <u>1</u>							
				効果:				精神を	指定			
				エクゼキューターI	1		戦闘前					
				効果:				【精神] +3			
				エクゼキューターⅡ	1							
				効果:				リアクシ	ョン-1d			
				エクゼキューターⅢ	1							
				効果:				攻撃を真	貫通に			
				トレーニング:筋力.精神.器	3							
				効果:								
				バイタリティ	1							
				効果:				1				
				効果:				T				
				効果:				T				
				効果:			T	ı				Г
				効果:				1				
												L
				効果:			T	I	1			
												Į.
				効果:				ı	1			
												L
				効果:				ı				
												L
				効果:								