

キャラクター名 キサラ・ノイマン	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	レベル	8
ジョブ	鬼道忍軍	カオスレート	-1
国籍	性別	男	年齢
15			
クラブ	部	クラス	年
			組
経緯	贖罪		
好き	目立つこと、にぎやか		
嫌い	納豆、マヨネーズ		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 14
学力	12	2	18	2d+ 6	アウル	上限： 5
青春力	10		14	2d+ 4		
政治力	8		12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 苦無			射程 2 威力 1 安定性 4
2 苦無			射程 2 威力 1
3 レザーブレスレット			装甲 1 物理制限
4 たぶれっとPC			学力修正 + 2
5 ポーション			
6 十字槍			射程 2 威力 2

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
アルティコレート=ハイドレンジア	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
金嶺 彩夏	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
神喰 祭	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	解暴学	解暴学	遁甲の術	影手手裏剣	目隠し
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	2	1	2	1	1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○	
ダメージが授業1v x 2点	ダメージが授業1v x 2点	【学力】判定に成功したら速度0でも攻撃されなくなる次ターンまで有効 1回の戦闘につき授業1v x 1	自分以外の誰かが攻撃に成功して射程内にいたら使うことができる アウル1点消費するたびにダメージを1d6点上昇	攻撃が成功して1点ダメージ与えられたらアウル1点消費して目標に【孤独】を与える	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	自分探し	個人授業			
	レベル 射程 能力				
	2	1	1	1	1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○	
自分に対してアシストできる1回のセッションにつきコミュ1v x 1度	授業レベルを上げる。				

専攻	レベル 射程 能力				
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5