

キャラクター名 小野原祐子	プレイヤー名
------------------	--------

種族		レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2
国籍		性別	女
		年齢	17
クラブ		部	クラス
		年	組
経緯	愛情		
好き	買い食い、休日		
嫌い	にぎやか、地下		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 18
学力	6		6	2d+ 2	アウル	上限： 2
青春力	14	4	18	2d+ 6		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド (廃棄)		
2	トンファー		物理ガード
3	ポーション		いつでも使用できる。同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の《生命力》を1d6点と変調一つを回復する。
4	シルバーリング		魔法制限
5	やさそばパン		同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の《生命力》を2d6点回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
6	【お酒】		《アウル》1点回復し、「眠気」の変調を受ける。このアイテムは使用すると消費される。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
ゼオン=シルバーシール	①②③④⑤		①②③④⑤
弥勒 大造	①②③④⑤		①②③④⑤
鬼灯 闇行	①②③④⑤		①②③④⑤
キサラ・ノイマン	①②③④⑤		①②③④⑤
アルティコレート=ハイドレンジア	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	交流授業			解暴学			ヴァルキリーナイフ			祝福			ヒール						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			2			1		青春力	1		学力	1		政治力				
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇	支援			〇	支援			〇	支援		
	《青春力》の修正値が[授業レベル×2]点上昇する				攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが[授業レベル×2]点上昇する				戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》をこの授業レベルまで消費することができる。指定能力で判定を行う。成功すると、目標に[消費した《アウル》+判定の成功率]d6点のダメージを与える				戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、指定能力で判定を行う。成功すると、そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。また、目標の《生命力》を1d6点と変調				自分と同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定に成功すると、目標の《生命力》を[判定の達成値×1]点回復することができる。この効果は、一日に[授業レベル×1]度ま		
授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	アルバイト			バンド															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	補助			〇	常駐			〇				〇				〇			
	調達を行うときに使用できる。調達の判定に成功すると、調達を行うアイテムの価格を[コミュレベル×1]点だけ減少することができる。この効果は1回のセッションに一度だけ使用できる				《青春力》の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する														

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇				〇				〇				〇		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5