キャラクター名: アリシア・フォン・ヴィルヘルムス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	誰かを助けたことがある		
経験点	80		近所に芸術家が住んでいた		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	1		23	3
		敏捷度	7	1		18	3
体	7	筋力	7	2		16 + 2	3
		生命力	5			12	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	3	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	6		
スカウト	2		
セージ	2		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	4
シューター	6	9	9	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 9	10	10	27										
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	4	3										
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	4	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	怪力の腕輪	
腰	ベルト	
足	ロングブーツ	
その他	リボン	

装備品		説明
	矢筒	
左手	手袋	
	矢筒	

その他メモ

属性
LIGTH-CHAOS
善行を旨とするが、秩序だった世界を嫌い、混沌的状況を好む。
ロシレッタの軍人（貴族）の家系で、初めての外での訓練で
襲われていた子供を助けた。

近所にドワーフの芸術家が住んでいて芸術に少し明るい。

昔川でおぼれたことがあるので、泳ぎの練習をし泳ぎが得意になった。

ロシレッタの貴族ヴィルヘルムス家の次女（領地はヴィルヘルムス村）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリシア・フォン・ヴィルヘルムス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□
普段着スカート	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
布（風呂敷サイズ）	○□□○□□
羊皮紙（5）	○□□○□□
手鏡（S）	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
保存食	○□□○□□
矢×12x3	○□□○□□
矢筒x2	○□□○□□
テント（六人分）	○□□○□□
紅蓮の鴉屋の証	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□
アウェイク・ポーションx3	○□□○□□
ヒーリング・ポーションx2	○□□○□□
預金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□