

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 エルサ _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	家族から探されている		
経験点	180		「負けず嫌い」といわれたことがある 才能を絶賛されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2	16	2
		敏捷度	9	2	18	3
体	9	筋力	5	4	18	3
		生命力	8	5	22	3
心	10	知力	9	1	20	3
		精神力	5	1	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
	投げ攻撃	225 p	
	カウンター	2120 p	
	トレジャーハント	2120 p	
	両手利き	223 p	
	武器習熟/格闘	221 p	
	二刀流	221 p	
	命中強化	2124 p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
ヴォーパルウエボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		8	+1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー	合計値		11	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	+1	2d+ 12	10	11	15										
トンファー 両手ぶん				2d+ 1		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首 薔薇のチョーカー	ダメージ-2
背中	
右手 知力指輪	割る用
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用指輪	割る用

その他メモ

カードが緑になってるけど、何の賦術を使う気なのか？
 あとトンファーを専用化すれば器用腕輪を割る用の指輪に変えられるぞ！
 あとは装飾品の専用化くらいか PLのこだわりで将来的に専用化するものが決まってる場合はそれでもOK！ byボン太くん

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉕

