

キャラクター名  
 本田 菊

プレイヤー名

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %	
出自	親戚と疎遠	経験	実験体	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	5	1	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 研究員	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム ス	消 費
オーヴァード	P 好奇心	N 猜疑心		
親戚	P 憧憬	N 疎外感		
研究員	P 尊敬	N 不安		
玉野椿	P 尊敬	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値を-Lv分下げる								
コントロールソート: 射撃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: [精神]で判定可能にする								
コンバットシステム: 射撃	1	3	メ/リ			対決		
効果: 判定のダイスを+[Lv+1]								
斥力の矢	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 射撃武器を作成								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		対決		
効果: 判定のダイスを+[Lv+1]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC2 君はUGNチルドレンだ。最近、FHの動向に怪しい動きがあるのを察知した。調査を行っている、FHに接触しているオーヴァードの存在をつきとめる。接触現場に向かうと、それは事実だと確信する。FHの関係者は逃してしまったが、オーヴァードを捕らえることには成功した。ロイス: オーヴァード  
 推奨感情: P好奇心/N猜疑心

出自表: 親戚と疎遠  
 経験(UGN)表: 実験体  
 邂逅表: 師匠(玉野椿)  
 覚醒表: 償い  
 衝動表: 憎悪

戦闘メモ: マイナーで斥力の矢  
 メジャーでコンセントレイト、コントロールソート、コンバットシステム、瞬速の刃