キャラクター名: リリック・ダニエル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	167
冒険者Lv	2	経歴	父親が旅に出ていた		
経験点	0		始まりの剣を求めている		
			だれかを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	6			16	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	7			12	2
心	11	知力	10			21	3
		精神力	3			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/水の神ﾙｰﾌｪﾘｱ	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 705 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 天然石ｲﾔﾘﾝｸﾞ(ﾗﾋﾟｽﾗｽﾞﾘ)	
顔	
首 聖印	神聖魔法が使える
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

今まで平和に暮らしていたが、最近父親が今の自分と同じくらいの時に旅に出ていたことを知り、自分も出てみようと思い、父親に自分も冒険者になりたいと伝えると、「お前は人を救える強い子だ」と言われ冒険者になった。

(母親が自分が生まれてすぐに行方不明になっていて(始まりの剣を求めて旅に出て以降家に帰ってこない)、始まりの剣を探すという理由をつけて母親を探す旅にでる？)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟