キャラクター名: ソル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	0		死者と会話したことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19	3
		敏捷度	9	3		23 + 1	4
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	3			16	2
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	5	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
丈夫なランタン	10

名誉点 所持 30 /合計 90

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	8	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石（各種）	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒールポーションx3	○□□○□□
救命草x9	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
丈夫なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	バンダナ	普通より少し頑丈なものをチョイス
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰		
足	宝石ケース	契約：土1 水2 光1
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	予備

その他メモ

昔兄弟とも言っていいほど仲の良い友人（ライバル）と共に住んでいた街を蛮族に襲われた。
その際、友人は行方不明になってしまい、彼を探すために得意な剣術と魔法を武器に冒険者へとなった。
冒険の最中、アンデットであるレイスから友人の情報を聞き、現在のパーティーへと所属している。
ちなみに友人がいたことは覚えているが友人の種族が頭からすっぽり抜けている。
※これが見つからない原因

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟