

キャラクター名  
ハンス・アーマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	290		卵を温めたことがある 高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	8	器用度	7	成長	他修正	能力値	15	ボーナス	2
		敏捷度	8			能力値	16	2	
体	4	筋力	10	1		能力値	14	2	
		生命力	4			能力値	9	1	
心	9	知力	10			能力値	19	3	
		精神力	3			能力値	12	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技		値	属性
精密射撃	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	20 /合計 20

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	4	4

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 4	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(8発)x2	○□□○□□
保存食<1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1355 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	2	15

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 3	2d+ 4	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア(小)	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

赤ん坊のころ橋の下に捨てられていたところをリトルドラケンの銃士に拾われて実の家族同然に育つ。生まれつき体が弱いらしく、10歳の頃重病で死にかけたが、流浪の魔術師の魔法により手遅れのところから奇跡的な回復をする。その後すぐに去ってしまったその魔術師にいつかお礼をしたいと思っている。

義父の仕事柄銃器に興味を持ち、まだまだ駆け出しだが銃の腕や銃作成への知識を磨いている。いつか自分の銃工房を作るための資金集めと銃士としての武者修行を兼ねて冒険者となる。

特技は温度の調節で銃パーツの铸造から、ゆで卵の半熟固ゆでの調整、義理の姉の卵の孵化までこなせる。

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚