キャラクター名	プレイヤー名
レト	

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで。あなたは、籠の中の鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が疼く。噛みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか…。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユーナ	友情	3	①②③④⑤	
いちご	憧憬	3	①②③④⑤	
ワンダ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ		自身	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
サブクラス		凶化器官		オート		自身	あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に+1しても良い。そうしたならそのマニューバの持つ「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～３	射撃攻撃５
腕		熊撃ち銃		アクション	3	０～２	射撃攻撃３
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１