キャラクター名: アンリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	4		26	4
		敏捷度	8	1		19	3
体	6	筋力	9	2		17	2
		生命力	7	5		18	3
心	11	知力	10	2		23 + 2	4
		精神力	9	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	6		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

武器習熟A/ガン	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
メディテーション		
パラミス		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 12	11	14											
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1　活性弾入り	2H	10		2d+ 12	11	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	血結晶のチョーカー	破壊するとHPを20回復、装備中HP-5
背中	マギスフィア（大）	
右手	知力腕輪	
腰	マギスフィア（小）	
足	バレットポーチ	弾丸２４発装填済み
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	器用指輪	割る用

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アンリ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
メモ帳	○□□○□□
酒の種（10粒）x5	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸12発x3	○□□○□□
活性弾12発x2	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
緑カードAx8	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔昌石x10	○□□○□□
	○□□○□□
器用指輪x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜オプション＞	○□□○□□
エクスプローダーエイド	○□□○□□
ショットガンバレット	○□□○□□
クイックローダー	○□□○□□
バーストショット	○□□○□□

所持金	預金・借金
195 G	G

名誉アイテム	点数
専用装飾品×２	100

名誉点 所持 200 /合計 300