

キャラクター名
ユン・リルリル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	伴侶がいた		
経験点	0		まだ恋をしたことがない 目標としている人がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	3	2	25 + 1	4
敏捷度	7	2		22 + 2	4
筋力	4	5		18	3
生命力	4	1		14	2
知力	7	3		18	3
精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	10

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー (修正はハイレブナント)	2H	10	2	2d+ 13	9	15	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ -2	4	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 9	2d+ 9	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定+1 判定成功すると髪が1Rの間逆立つ
耳 うさぎのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首	
背中 えびら	徹甲 24本収納
右手 疾風の腕輪	敏捷
腰 えびら	銀
足	
その他アルケミーキット	通常

装備品	説明
左手 巧みの指輪	器用度

その他メモ	自動失敗 チェック
とあるエルフの里には、2つの有力な家があった。 その内の1つ、リルリル家の長女の務め。 それはコムコム家の長男に嫁ぐことであった。	□□□□⑤
しかしリルリル家が初めて授かった娘は、ナイトメアであった。 「やっべえぞこれ」「そうだ、隠そう」 そうしてユンは、常に猫耳をつけて暮らすことになったのである。 冒険をして名誉点を稼ぎ、ナイトメアであっても認められるように…。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
だが、ユンは疑問に思っていた。 なんで私がコムコム家に嫁がなければならぬのだ、と。	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨

