キャラクター名
Shtral=Mut

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル バロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	闇の底よりなお仄暗き
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	５個体が存在する	経験	死と再生：呪い	邂逅	腐れ縁：マルチナ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	6		意志	6		調達	6	
運転：	1		芸術：			知識：遺産	2		情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：遺跡	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デスリーパー		-4	1	13+1D		OVD攻撃時DR+1D ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了時HPロス2点
	白兵	6r+9		22+1D		コスト8 HPロス2
100%	白兵	10r+9		43+1D		コスト4+8（12） HPロス2
120%	白兵	10r+9		43+6D		コスト4+8+5（17） HPロス2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
要人への貸し	
時の砂時計	
メモリー：勇気（敬意）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護者	P	N		
マルチナ=フライシュルツ	P 信頼	N言ってやらんがね		
マーマ=ベルズァーレン	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P： 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時間凍結	★	5	INI					
効果： セカンドアクション HPロス20 シナリオ1回								
ヒュドラの怒り	5	4	SU					
効果： R中判定+3D DR+LV*3 効果中暴走 100%								
斥力の槌	1	2	MJ					
効果： 単体 対象をLV*2mまで移動させられる(離脱可)								
オールレンジ	5	3	MJ					
効果： +LV+1d								
巨人の斧	3	3	MJ					
効果： DR+LV*3 判定-2d								
cons:Ex	2	2	MJ					
効果：								
暴食の魔王	3	5	AUTO					
効果： 視界単体 DRの直前に使用 DR+[LV+2]d R中判定-3d R1回 UE:Ba(飢餓)								
異形の祭典	2	4	MJ		LV+1			
効果： 対象拡大								
伸縮腕	1	2	MJ	視界				
効果： 射程拡大 -[3-LV]D（最大0）								
異形の痕	★							
効果：								
異形の歩み	★							
効果：								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
無面目	★							
効果： オーヴァードですらない何か。っていうかどう見ても悪魔。								

飢餓の変移暴走：暴走中判定-4D
時の砂時計：オートアクションのエフェクトを打ち消す。120%またはエネミーフェクトを除く。

キャラクター名：Shtral=Mut

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
160%	白兵	11r+9		49+7D		コスト4+8+5 (17) HPロス2
220%	白兵	12r+9		55+8D		コスト4+8+5 (17) HPロス2
斥力の槌		0				対象を (1+LVup)*2mまでの任意位置に移動させる コスト+2
異形の祭典		0				対象拡大 3+LVup体 コスト+4
伸縮腕		0				射程視界化 判定-(2-LVup)D コスト+2

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								