

キャラクター名
Shtral=Mut

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	何でも屋	カヴァー	闇の底よりなお仄暗き
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %	
出自	5個体が存在する		経験	死と再生：呪い	邂逅	腐れ縁：マルチナ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	6		意志	6		調達	6	
運転：	1		芸術：			知識：遺産	2		情報：噂話	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：遺跡	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デスリーパー		-4	1	13+1D		OVD攻撃時DR+1D ミンパで終了時HPロス2点
	白兵	6r+9		22+1D		コスト8 HPロス2
100%	白兵	10r+9		43+1D		コスト4+8 (12) HPロス2
120%	白兵	10r+9		43+6D		コスト4+8+5 (17) HPロス2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
要人への貸し	
時の砂時計	
メモリー：勇氣（敬意）	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
マルチナ=フライシユルツ	P 信頼	N 言ってやらんがね		
ママ=ベルズアーレン	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時間凍結	★	5	INI					
効果：	セカンドアクション HPロス20 シナリオ1回							
ヒュドラの怒り	5	4	SU					
効果：	R中判定+3D DR+LV*3 効果中暴走 100%							
斥力の槌	1	2	MJ					
効果：	単体 対象をLV*2mまで移動させられる(離脱可)							
オールレンジ	5	3	MJ					
効果：	+LV+1d							
巨人の斧	3	3	MJ					
効果：	DR+LV*3 判定-2d							
cons:Ex	2	2	MJ					
効果：								
暴食の魔王	3	5	AUTO					
効果：	視界単体 DRの直前に使用 DR+[LV+2]d R中判定-3d R1回 UE:Ba(飢餓)							
異形の祭典	2	4	MJ		LV+1			
効果：	対象拡大							
伸縮腕	1	2	MJ	視界				
効果：	射程拡大 -[3-LV]D (最大0)							
異形の痕	★							
効果：								
異形の歩み	★							
効果：								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
無面目	★							
効果：	オーヴァードですらない何か。っていうかどう見ても悪魔。							

飢餓の変移暴走：暴走中判定-4D
時の砂時計：オートアクションのエフェクトを打ち消す。120%またはエネミーエフェクトを除く。

