

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	不明(見た目は20代)
種族	エルダ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	探索			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	9	9	12	9	6
ボーナス	3	4	3	3	4	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	6	3	2

HP	39
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	10	9
スキル	アームズマスタリー弓								
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					4	7	3	7	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	6	1	1	8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 390
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果: スキルのコスト-1。作成時フェイト4点。								
ワイドアタック	1	4	MA	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	1	5	BDR	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロールに+SLD								
インタラプト	1	-	SpC	視界	単体	自動成功	1/CR	
効果:メインクラス:シーフ系のみ、「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストを通常通り消費する。1シナリオ1回使用可能								
アームズマスタリー:弓	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果: 種別:弓の武器を使用した命中判定に+1D								
ブルズアイ	1	6	mA	-	自身	自動成功	-	
効果: 射撃攻撃のダメージに+【感知】								
効果: 1								
効果:								
アンチトラップ	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知、トラップ解除、危険感知の鑑定値に+1、作動したトラップの要求する判定に+2								
ファインドトラップ	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

取得予定スキル
 シーフ:シャドウストーク、バタフライダンス、ビースティング
 レンジャー:クイックアクション、ディスアピア、ホークアイ
 一般:トレーニング、エリアサーチ、サーチリスク、ビジランテ、リムーブトラップ、マシンリム、トラッキング、インテンション