

キャラクター名 サンプルさん	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8		4	25	4
		敏捷度	8		2	23 + 1	4
体	5	筋力	4		1	10 + 1	1
		生命力	8		5	18	3
心	8	知力	8		2	18	3
		精神力	8		1	17	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧	ソフトレザー		7	0	3	
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	7	11	11	8	回避技能	シューター	合計値	11		3	

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 11	3	39	魔動機術	4	7			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/x			2d+ 8		31						
			精神抵抗								
			2d+ 10 2d+ 9								

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マジスフィア(小)	OP：ターゲットサイト
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション
背中		
右手	筋力の指輪	
腰	マジスフィア(中)	OP：クリティカルパレット,ヒーリングパレット
足	アルケミーキット	
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
命中： 2d+10+1 (猫目込み。さらにパラライズミストで補正可能)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ダメージ： k20@9+7 *2 (クリティカルバレット使用時。期待値=13.92 *2)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
回避： 2d+11+1 (オードガード使用時)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

サンプルさん

点数

[illegible]