

キャラクター名
 加持 遼太郎

プレイヤー名

シンドローム	パロール オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	1	1			5	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪 (侵蝕率100%以下)	白兵	5r	1	9		攻撃力[Lv+8]
破壊の爪 (侵蝕率100%以上)	白兵	5r	1	10		攻撃力[Lv+8]
怠惰たる一打 (侵蝕率100%以下)	白兵	8r		9		2+3→1+4+5+6 C値: 8 装甲値無視 侵蝕率+19
虚無なる力 (侵蝕率100%以上)	白兵	6r		62		2+3→1+4+5+6+7*(は8使用) C値: 7 装甲値無視 侵蝕率+32

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス「亜純血」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
コズミックインフレーション	1	2	セット	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 対象: 範囲(選択)に変更								
赤方偏移世界	4	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド中 【行動値】+[Lv*2] 戦闘移動+10m								
カ場の形成	4	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド中 攻撃力+[Lv*2]								
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 対象が次に受けるダメージ+[Lv+2]D この攻撃でHPダメージ不可								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定のダイス一つを10に変更								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定自動失敗 シナリオ1回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: どこでもゲート								
地獄耳	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								