キャラクター名

一松

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹の口付け		ラピッド	1	0	サヴァント（敵側のドール）に対してのみ使用可能。 対象は現在行動値が４減少する。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用出来る。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		アンテナ		オート		自身	あなたは戦闘中１ターンに付き一度、コストの代わりに与えられる狂気点１点を無効化出来る。
頭		アドレナリン		オート		自身	1
				オート			
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		ジャッジ	4	自身	移動1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断（相手は切断判定＋２）防御によって軽減されない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			