

キャラクター名 ブラウ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	80
冒険者Lv	6	経歴	幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	1876		親に捨てられた 人族に恩がある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	1		14	2				
体	13	敏捷度	6	3	1	21	3	スカウト	1		
		筋力	2	2		17	2	セージ	5		
		生命力	7			20	3	エンハンサー	1		
心	6	知力	12	3	1	22	3	アルケミスト	2		
		精神力	12	2		20	3				

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	0 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
MP軽減/フェアリーティマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
バークメール			
ヴォーパルウェポン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
癒しの杖	2H	6	1	2d+ 1	12	0	16										
回復魔法使用時に、回復量が+1されます。				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
38

装備品		説明
頭	帽子	角を隠すための用途
耳		
顔	赤の眼鏡	新しいメガネw これを着けていると眠ることが無い
首		
背中	フード付きロングマント	翼を隠す用途
右手	俊足の指輪	敏捷+1、破壊すると+1 3
腰	アルケミーキット	
足	宝石ケース	
その他	矢筒	矢を12発収納可能

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力+1、破壊すると+1 3

その他メモ		自動失敗
FT契約数/使用可能レベル		チェック
風4/8・光4/8・炎1/2・水3/6		□□□□⑤
一般技能：ハウスキーパーLV4		□□□□⑩
幼少期、身体能力が劣っている為同族の中で身分が低く、コンジャを学ぶ機会が訪れなかった。		□□□□⑮
親のようにみていたドレイクから『ここで生きていける見込みがない』と捨てられた。		□□□□⑳
剣を折られ、追放されたブラウがさまよって他の蛮族に襲われた所を人族から助けられ、その人族の手伝いをしていた。正体をその人に伝えると『そうか、で、それがどうした?』とおおらかな態度で接してくれ、その恩人が死んだ後、『彼のように生きていこう』と決意し、彼から『賢そうに見えるから』という理由で勧められたメガネをかけ、冒険者になるのであった		□□□□㉑
恩人：フィン＝エーリル		□□□□㉒
凄いと自慢していてそれをブラウは信じたが外になるべく出なく、引きこもっていたブラウが確かめる事は出来ない だが、ブラウに		□□□□㉓

