キャラクター名
ジークムント・エーベルヴァイン Siegmund Eberwein

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21歳
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	騎士			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	8	8	9	9
ボーナス	5	4	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	3	3

HP	62
MP	41
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-4
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	7	12
スキル	オートガード					4	2		
その他									
総計(右)			5	7	3	17	5	5	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 8		
最大重量： 30	所持金： 380	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 選択した種別の武器の命中判定に+1dする。								
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+SL×2、【魔法防御力】に+SLする。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動成功		
効果： 行動済みでもカバーを行うことができ、カバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	20m	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： 《カバーリング》の射程を20mに変更する。								
アイアンクラッド	2	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果： 受ける予定の物理ダメージに-SL×3する。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	【筋力】		
効果： 達成値+SL×2で相手の【精神】と対決判定を行い、成功すると相手に[逆上]を与える。								
ディフェンダー	1		マイナー					
効果：								
リカバリー	1							
効果：								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 所持品の重量制限が【筋力基本値】×になる。								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍の【筋力】判定に+1dする。								
効果：								
効果：								
効果：								