

キャラクター名
フゥン=カイバーマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	1		5	0
体	4	敏捷度	2	1		5	0
		筋力	2	2		8	1
心	12	生命力	8	2		14	2
		知力	12	5		29 + 1	5
		精神力	10	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	7		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
連続賦術	IB32 p		p
賦術強化	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
バークメール	
アーマーラスト	
エンサイクロペディア	
マナダウン	
軍師の知略	
神速の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 (アルケミーキット)		0	0	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デッキ (魔法の発動体) カードが剣なら		1	2	2d+ 2	0	2	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 栄光の軍師徽章	一度だけランク2から
背中 針金コート	ふうん
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	割る用

装備品	説明
左手 知力の指輪	割る用

—その他メモ—	自動失敗 チェック
貴様らに問う…闘いとはなにか！ 人間はこの世界に生を受けた瞬間、己の肉体という器に魂を宿す！ 言わば肉体とは魂の牢獄、死ぬまで出る事の許されない牢獄なのだ！ やがて肉体は己の魂を守るために武器を持つ… 己の敵は肉親か！己の敵は他の者か！己の敵は他の国か！ 我々は守る者のために闘う！我々は思想の異なる者と戦う！ 愚かな戦争という殺し合いによって、闘いの歴史は繰り返されてきた！ —だが、皮肉にも勝者でさえ牢獄を出ることはできない！ しかし、諸君！この次世代デュエルディスクによって魂は解放される！ 我々は牢獄から抜け出し、世界のネットワークで共存する時代を迎えた！ …国境、人種、思想、言語！	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

