

キャラクター名
諸田良純

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|------------|-------|-------|
| シンドローム | エグザイル オルクス | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | |
| オプション | ソラリス | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 150 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 126 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 16 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | 4 | 7 | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | 1 | 2 | 戦闘移動 | 21 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 42 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 6 | | RC | 1 | | 交渉 | 2 | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN、FH | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|-------|----|-----|----|--------------|
| 拳銃 | 射撃 | 11r+5 | 3 | 3 | | |
| ▼セットアップ | | 0 | | | | |
| 力場の形成 | | 0 | | +8 | | セットアップ、攻撃力+8 |
| ▼メジャー | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|----|
| 防弾防刃ジャケット | | 3 | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 3 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Eロイス: 悪意の伝染P | | N | | |
| Eロイス: 予告された終焉P | | N | | |
| Eロイス: 歪んだ囁きP | | N | | |
| | | N | | |
| | | N | | |
| | | N | | |
| | | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------|-----------------------------------|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセイトレイト | 3 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | c-lv min7 | | | | | | | |
| オールレンジ | 3 | 2 | Xジャー | | | 白/射 | | |
| 効果: | 判定ダイス+lv | | | | | | | |
| 餓鬼魂の使い | 5 | | Xジャー | 視界 | 単体 | - | | |
| 効果: | ダメージを与えたら邪毒Lv3、シーンLV1回 | | | | | | | |
| ブレインハック | 1 | | Xジャー | | 単体 | 白/射 | | |
| 効果: | 命中時、憎悪を付与(対象はシーンに登場中のキャラ)する。シーン一回 | | | | | | | |
| 異形の転身 | 3 | 5 | インシ | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | 戦闘移動を行う、離脱可能、シナリオLv1回 | | | | | | | |
| 力場の形成 | 4 | 3 | セットアップ | | | シンドローム | | |
| 効果: | 攻撃力+[LV*2] | | | | | | | |
| 形無き剣 | 2 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 白/射 | | |
| 効果: | ドッジダイス-LV | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | Xジャー | - | 3体 | シンドローム | | |
| 効果: | 対象を3体に変更 | | | | | | | |
| 未知なる陣形 | 1 | +5 | 常時 | - | 自身 | - | リミット | |
| 効果: | 《要の陣形》の対象を5に変更 | | | | | | | |
| 縮地 | 3 | | オート | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: | 戦闘移動を行う時、シーンの任意の場所に移動する | | | | | | | |
| 復讐の領域 | 1 | 4d10 | オート | 視界 | 単体 | - | | |
| 効果: | 自身にHPダメージを与えた対象に、同じダメージを返す | | | | | | | |
| 痛みの水 | 4 | 2 | Xジャー | 視界 | 単体 | 射撃 | - | |
| 効果: | 攻撃力+Lvの射撃攻撃。ダメージを与えたら放心を付与 | | | | | | | |
| アクアウィター工 | 3 | 2 | オート | | | RC | 120↑ | |
| 効果: | | | | | | | | |

▼コンボ描写

「麻痺弾」
弾頭に麻痺性の毒を仕込んだ弾丸を発射します。
この攻撃を回避する時判定ダイス-2個、更に1点でもダメージを受けたら放心を受けます。

「猛毒弾」
手傷を負った対象の傷口に、自らの体組織で錬成した毒薬で強化した弾丸を撃ち込みます。
邪毒Lv3を付与します。

「奈落の爆炎」
手榴弾を5個同時に投擲し、銃撃で起爆します。
この攻撃を回避する時判定ダイス-2個、命中した場合邪毒lv3と、憎悪(対象:カナリア)を付与します。

「崩壊の劇毒」
精神に悪影響を及ぼす劇薬を仕込んだ爆弾を5個同時に投擲し、銃撃で起爆します。
この攻撃を回避する時判定ダイス-2個、憎悪(対象:カナリア)を付与します。
※シーン1回

