

キャラクター名  
レイ・カサート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	22歳
冒険者Lv	5	経歴	[4,1,2] #1 魔神の生贄を経験		
経験点	0		[2,3,4] #2 忘れられないほどの美味を知ってる		
			[2,1,1] #3 大きな失敗をした事がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		18	3
体	6	敏捷度	10			18 + 1	3
		筋力	6			12	2
心	11	生命力	6	2		14	2
		知力	11	3		25 + 1	4
		精神力	6	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	5		
レンジャー	2		
セージ	3		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
軍師の知略	
怒涛の攻陣II：旋風	

名誉アイテム	点数
【専用化】聖印(ユリスカロア)	50
<戦旗槍>	100
名誉点所持	0 /合計 150

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
戦旗槍	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15											
<ショートスピア>+戦旗槍加工?				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
【マテリアルカード】	○□□○□□
緑A×2	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>×4	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□

魔香草×4	○□□○□□
アウェイポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	25 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 聖印(ユリスカロア)	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索+1
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗
※ 追記	チェック
昔、生まれた村でな 魔神の事件があった	○□□□⑤
その事件に 俺は巻き込まれ あわよくば、俺も魔神に取り込まれる所だった	○□□□⑩
偶然か またはた 天からの加護か…	○□□□⑮
その魔神は 俺が起き上がった時には 既に亡き者に…	○□□□㉓
まあ… その魔神を使役した者の手引き… じゃないけどよ	○□□□㉔
	○□□□㉕
村に入れた 大きな失敗だけは 忘れたくても忘れられねえ…	○□□□㉖
そんな理由を隠して 顔をフードで隠しつつ	○□□□㉗
俺は村を出た	○□□□㉘