

キャラクター名
 魅風 龍華 (みかぜ りゅうか)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	巫女
オプション		年齢	21		性別	女
覚醒	無知	衝動	自傷		初期侵食率	35 %
出自	兄弟	経験	心の壁		邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	10
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	12
精神	1	0	0			1	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
完全獣化	白兵	12r+1				
完全獣化100		8r				侵食値4
妖刀(風龍の器)ブーストアーマー	白兵	7r	4	10		侵食値2
妖刀(風龍の器)音速獣	白兵	10r	4	20		侵食値6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15		-2	

所持品	
妖刀(風龍の器)	

合計装甲: 15 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D秘密兵器:ブーストアーマー	P	N		
“アルテミス”敷島あやめ	P 信頼	N 嫉妬		
妹	P 慈愛	N 不安		
S夕霧文香	P 庇護	N 不安		
霧谷 燐	P 好意	N 憐憫		
野村 焰	P 執着	N 憐憫		
黒刀 紫希	P 連帯感	N 猜疑心		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	完全獣化の効果中アイテムを使う							
完全獣化	5	6	マイナー	武器	-	自動	-	
効果:	肉体の判定にlv+2ダイス							
コンセントレイト(キュマイラ)	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	C-lv							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果:	全力移動後白兵を行う、離脱は行えない							
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃力+lvx2							
音速攻撃	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	組み合わせた判定ダイスlv+個							
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値をlvx3する							
体型維持	★	-	-	-	-	-	-	
効果:	常に望んだ肉体でいる							
高濃度酸素バブル	★	-	メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果:	水中で息出来る空間作れちゃうんだゾ							
軽功	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	水面や壁を走れる強い							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心ついた時は既に龍巫女として存在していた、一番初めに眼が覚めた場所とはある祠の中だった。その祠の中からは多大なるシネグイド反応が検出され魅風はUGNに引き取られることとなる。その時に祠の中にあり魅風が大事に抱えていた物、それがブーストアーマーと妖刀(風龍の器)だった。UGNに引き取られてからはUGNで教育をされる