キャラクター名
マリス・ルサージュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	0		近所では一番の物知りだった		
			苦手な生き物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	2		13	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	7	1		16 + 2	3
		生命力	7	3		18	3
心	9	知力	8	3		20	3
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ザイア	6		
セージ	2		
エンハンサー	1		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメール		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

戦闘特技

魔法拡大/範囲	IB39 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
モラル		

装備品		説明
頭	ヴェール	
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	剛力の腕輪	破壊すると1回だけ筋力+14
腰	ガーターベルト	
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	月光の指輪	破壊すると1回だけ精神力ボーナス+2

その他メモ

6歳の時に蛮族に襲われて、両親を失い、その時助けてくれたザイア神官に引き取られ、小さな村の修道院で12年間過ごします。
修道院が運営していた孤児院では、他の子たちより6歳も離れていた為、（当たり前ですが）一番の物知りでした。
熱心な宗教家なので、神の子供と言われるヴァルキリーを尊び、崇拝しています。
また、引き取られたばかりの頃の話ですが…教会で飼われていた犬に噛まれて以来、犬が苦手です。

GMゾリディ：経験値６０００+撃破とおまけ５００
GMゾリディ：報酬１００００G+剥ぎ取り1600
GMゾリディ：名誉５０+欠片５５
GMゾリディ：成長回数７回
GMゾリディ：リザルトは以上です

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリス・ルサージュ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石〈5点〉	○□□○□□
魔晶石〈10点〉x5	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット〈一週間分〉	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ガスターさんに贈呈	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
≪以下追加分≫	○□□○□□
魔晶石<15点>x3	○□□○□□
ティーセットx2	○□□○□□
ハープ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□