

キャラクター名  
アキツマル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	かつて貴族だった→貴族の生まれor拾われた(田舎地方領主)旅をしたことがない→過保護な親だったので旅に出させてもらえなかった卵を温めたことがある→幻獣か動物の卵を温めて孵化 刷り込み完了! (GM要相談)		
経験点	1090				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
体	9	敏捷度	7	2		18	3
		筋力	4	1		14	2
		生命力	6	4		19	3
心	12	知力	8	13		33 + 1	5
		精神力	4	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	8		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	3

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 5	10	13											
射程10m、装填2 (活性弾装填済み)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
51

装備品	説明
頭 帽子	普段はこれをかぶっている 角隠し
耳 Fマジスフィア(大)op	<エフェクトW><オートモビル><ウィークネス>
顔 マジスフィア	<ヒーリングB>
首 幸運のお守り	戦利品ダイス時+1
背中 マジスフィア(大)op	<グレネード><AAボム><レジストボム>
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	割る用

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る用
ガンベルト	12発 <活性弾12発>

その他メモ		自動失敗
・フリーキャンペーン企画「白銀の大盾亭」 第7話「できる夫と雪華綺晶は魔動機技師のようです」 参加PC(敬称略):キース(PL:アカシャ) / ツバサ・トゥルース(PL:ペこっぼ) ルビィ(PL:フロー) / アールエックス(PL:エルトン王)		チェック □□□□⑤
成長ダイスロール 18回分 8[6,2]+4[2,2]+8[3,5]+7[5,2]+8[5,3]+12[6,6] →敏捷1 知力3 精神2 10[4,6]+10[6,4]+10[4,6]+9[4,5]+10[6,4]+5[3,2] →生命2 知力1 精神2 筋力1 6[2,4]+9[4,5]+8[2,6]+9[4,5]+8[3,5]+9[4,5] →生命2 精神1 知力3		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒
まとめ 敏捷1 筋力1 生命4 知力7 精神5 + 道場3回(無料)知力3 +道場(有料)精神3		□□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

