キャラクター名

トッティ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
演奏	
うたたね	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		ジャッジ	0	0-2	行動判定+1
メインクラス		歪極		オート	-	自身	変異レベル３とれる
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃判定出目+1
サブクラス		肉の宴		アクション	1		基本パーツの回復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」を「ラピッド」として1つ使用する
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けたときその相手にのみ使用可能。肉弾攻撃2
胴		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		かわいい衣装		オート			かわいい衣装
腕		よぶんなあたま		オート			最大行動+2