キャラクター名: マイナ＝ハル

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	21	8	6	8	24	7
ボーナス	8	7	2	2	2	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	10	8	4	2	2	11	2

HP	120
MP	77
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			8	0	4	0	11	6	15
スキル			1	3	9		6		
その他	フェイス：ゴヴァノン					1	1		
総計(右)			9	14	11	29	18	6	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 48

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3（計算済み）								
	1							
効果：								
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果： 【精神】+2（計算済み）								
モアタフネス	3							
効果： HPに+SL*5（計算済み）								
メタルマッスル	1							
効果： DR+2D（計算済み）								
オートガード	3							
効果： 物防+SL*2、魔防+SL（計算済み）								
アームズマスタリ：格闘	1							
効果： 命中+1D（計算済み）								
クールランニング	1							
効果： バーサークの-1D打消								
アセティック	1							
効果： 物防、魔防に+3（計算済み）								
アディショナルブロウ	3							
効果： BST中の敵に+SL*2D								
アイアンフィスト	1							
効果： DRに+【精神】（計算済み）								
	○							
効果：								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： DR+SLD　ラウンド持続								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： DRに+SL*3　シーン持続								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： DR+【筋力】								

シュウ＝ハルの義姉。
幼いころにシュウの親に拾われ、モンクとして同じように育てられた。
“弱い者を守る”事を自分の正義とし、そのために行動している。
シュウのことを馬鹿にしたりするが、可愛がっていて、守るべき存在ととらえている。
なので、シュウが悲しむようなことはできない。

キャラクター名
マイナ＝ハル

プレイヤー名

所持品			