

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	8	6	8	24	7
ボーナス	8	7	2	2	2	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	10	8	4	2	2	11	2

HP	120
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			8	0	4	0	11	6	15
スキル			1	3	9		6		
その他	フェイス：ゴヴァノン					1	1		
総計(右)			9	14					
総計(左)					11	29	18	6	12
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0

最大重量： 48

所持金：  預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 (計算済み)							
	1							
効果：								
マインドアダプト	1		パッシヴ					
効果：	【精神】+2 (計算済み)							
モアタフネス	3							
効果：	HPに+SL*5 (計算済み)							
メタルマッスル	1							
効果：	DR+2D (計算済み)							
オートガード	3							
効果：	物防+SL*2、魔防+SL (計算済み)							
アームズマスタリ：格闘	1							
効果：	命中+1D (計算済み)							
クールランニング	1							
効果：	バーサークの-1D打消							
アセティック	1							
効果：	物防、魔防に+3 (計算済み)							
アディショナルブロー	3							
効果：	BST中の敵に+SL*2D							
アイアンフィスト	1							
効果：	DRに+【精神】 (計算済み)							
	○							
効果：								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	DR+SLD ラウンド持続							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	DRに+SL*3 シーン持続							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	DR+【筋力】							

シュウ=ハルの義姉。  
 幼いころにシュウの親に拾われ、モンクとして同じように育てられた。  
 “弱い者を守る”事を自分の正義とし、そのために行動している。  
 シュウのことを馬鹿にしたりするが、可愛がっていて、守るべき存在ととらえている。  
 なので、シュウが悲しむようなことはできない。

