

キャラクター名  
アイシャ・スプライト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	監禁されたことがある		
経験点	2820		毒を飲んだ(食べた)ことがある 純潔である		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4	2	24	4
体	13	敏捷度	12	2	2	24	4
		筋力	6	5		24	4
心	9	生命力	5	2		20	3
		知力	7	1		17	2
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
両手利き	223 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
二刀流	221 p
武器習熟S/ソード	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	スプリントアーマー	筋力	15	回避力	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10		5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1h投	4		2d+ 10	9	13	14										
ピアシング	1h投	4		2d+ 10	9	13	14										
ハイシエラソード	1h	10	1	2d+ 11	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの腕輪	器用+2
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏速+2

<p>その他メモ</p> <p>名誉300所持3万経験点1万8千 成長15回で 5 4 2 2 1 1</p> <p>連続攻撃：攻撃が命中した場合同じ対象にもう一度攻撃ができる。2回目の攻撃が命中しても発生しない。宣言特技。</p> <p>一般技能</p> <p>骨細工師:lv5</p> <p>影が薄い:lv5</p> <p>ハイシエラソード 1H 命中+1 筋力10 威力20 c値10 ソード ランクS</p> <p>装備時魔力を+1する・精神抵抗+1する</p> <p>アドバイスを求めると情報を整理したり状況に対するヒントをくれます 1日3回まで</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

