

キャラクター名 【死狂人】播磨信三（最終強化）	プレイヤー名
----------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	15	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	780		歌をほめられたことがない 罪を犯したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	7	15		28 + 2	5	シューター	15		
		敏捷度	7	11		24	4	マジテック	1		
体	9	筋力	10	12		31 + 2	5	レンジャー	9		
		生命力	4	9		22	3	エンハンサー	1		
心	8	知力	3	10		21	3	ライダー	10		
		精神力	6	7		21	3				

戦闘特技		言語			会話	読文
治療適正	2122p					
不屈	2123p					
ポジションマスター	2123p					
精密射撃	1B30 p					
狙撃	1B37 p					
武器習熟A/ボウ	1B31 p					
武器習熟S/ボウ	1B31 p					
影矢	1B36 p					
武器の達人	1B31 p					
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p					
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キッツアイ		
遠隔指示		
タンDEM		
探索指令		
HP強化		
人馬一体		
高所攻撃		
超高所攻撃		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	必要			
					ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0					20		5
グラップラー	0							
フェンサー	0							
シューター	15	20	19	20				

  

鎧と盾	プレストアーマー		20		5
盾					
回避技能	合計値			0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力	3											
						ダメージ		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
エイトマンボウ 射程60m	2H	30		2d+ 20	10	24	60												
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+	0	5						
					67	魔動機術	1	4			

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	13/×	2d+	0	24

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	オプション「ターゲットサイト」
耳 スポッタードール	狙撃の時に命中+4
顔 パワードナイトゴーグル	暗視能力をMP1につき一分得る。
首 マギスフィア (小)	
背中 野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃の回避 + 1
右手 剛力の腕輪	
腰 えびら	弓を24本入れられる。
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他	

  

装備品	説明
ウェポンホルダー改	2つまで補助動作で武器を交換することができます。パイクロブがセット済み。
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ  
「今更どの面下げて元の世界に帰れっていうのさ？」

播磨信三は、異世界の人間である。

もともと現代にて普通の進学校の高校生として生きていた彼は別段特徴もない人間だった。強いて言うなら歌がへたくそなことで有名だったことだろうか？ 進学校にいた彼は進学校ゆえに受ける周りからの期待や、受験戦争などのプレッシャーからくるストレスをある日、魔がさして方引きという形で癒してしまう。そしてそれをとがめられようとしたところを振り切り逃走を図るも大型のトラックに轢かれてしまう。そして目が覚めたら、ラクシアにいたという経緯を持つ。

彼は今まで自分にはなかった自由を享受しようとしたが、自由であることはそれだけ人に守られない人生であることも悟る。殺し殺され、それは今までそのような身の危険にさらされたことの無い信三には耐えがたく、ついには戦闘中のみ狂気に陥ることで残虐な行

	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉑
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

