

キャラクター名 ルード=アトルムフラン プレイヤー名 _____

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	13	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる ガキ大将だった		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	18	13	6	43	7		ファイター	13	アルケミスト
体	12	敏捷度	6	6	6	24	4	プリースト/グレンダール	7	ライダー	11
		筋力	7	22	6	47+1	8	マジテック	2		
心	8	生命力	5	8	6	31	5	スカウト	5		
		知力	2	16	6	32	5	レンジャー	1		
		精神力	13	5	6	32	5	エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
頑強	1B29p		p
魔力撃	1B39p		p
全力攻撃	1B36p		p
魔力撃強化	1B32p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	☆獅子奮迅	
キャッツアイ	○縦横無尽	
ビートルスキン	○極高所攻撃	
メディテーション	クリティカルレイ	
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
○高所攻撃		
○HP強化		
☆チャージ		
○探索指令		
○超高所攻撃		
○人馬一体		
○HP超強化		
○特殊能力解放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	17	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	フルメタルアーマー	17	-1	9	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値	16	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製デスサイズ	2H	17	1	2d+ 21	11	23	42										
補助動作で、HP5点減少させ、追加ダメージを+5する				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 16	11	102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
魔動機術	2	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16/×	2d+ 9	2d+ 18	2d+ 18	61

装備品	説明
頭 聖印	グレンダール様のやつ
耳	
顔	
首 専用小熊の爪	マッスルベアーの効果を+1 (合計+3)
背中 専用リトルウィング	落下ダメージを-20
右手 炎の小瓶のプレスレット	HP3点減少させて、ダメージを1点上昇(上限20点)
腰 多機能ブラックベルト	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗
一般技能	武器職人Lv3 料理人Lv5 騎士Lv2	チェック
<セフィアでのダクドワ>		□□□□⑤
・人族でありながら蛮族に加担している(とされている)種族であるため、セフィアでも忌避されてきた。		□□□□⑩
・しかし、ダークドwarfが作り出すイグニタイト製の武器は、蛮族討伐戦には重要なものであり、		□□□□⑮
軍による監視のもと、一定数のダークドwarfの職人がセフィアに存在している。		□□□□⑳
<ルードのこと>		□□□□㉕
・上記の事情により、ルードも軍に所属(年齢は気にしてはいけない)		□□□□㉙
・「誰に対しても(たとえ法王だろうが)」分け隔てなく接するので、上から見たらひょーに「無礼」なやつである		□□□□㉚
・逆に同期や下の者に対しても同じ調子なので、そちらには人気があり、ガキ大将的存在である		□□□□㉛

