

キャラクター名
ティー・グランツ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-97000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	8		22	3
	5	敏捷度	8	6		21	3
		筋力	6	4		15	2
心	10	生命力	12	8		25	4
		知力	12	20		42	7
		精神力	9	14		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	13		
レンジャー	9		
セージ	1		
バード	11		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
魔法拡大/数	IB39 p
魔法誘導	IB32 p
MP軽減/プリースト	IB33 p
魔法収束	IB39 p
魔法制御	IB32 p
魔法拡大/距離	IB39 p
魔法拡大/時間	IB39 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
ララバイ	
レジスタンス	
アーリーバード	
ヒーリング	
ビビッド	
レクイエム	
チャージング	
アトリビュート	
アメージング	
リダクション	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1170	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	0	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 18	72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	20			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
自由に羽ばたく翼亭：マスター	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔