

キャラクター名
牟呂 辰巳

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	神城グループ
	オプショナル			年齢	28歳	性別
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1		0			1	(非装備時)	5
精神	3		0			3	戦闘移動	10
社会	2		1			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r	12	0		演出で十手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
煙管	
神埼の遺伝子	
神の落とし子	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 起源種P		N		
REC: 薬王寺結城P	信頼	N	嫌気	
神城早月	P	好奇心	N	脅威
	P		N	
	P		N	
	P		N	
	P		N	

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動成功	-	
効果:	範囲攻撃の対象を自身のみに変更。1シナリオLv回							
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果:	ガード値を+(Lv)D							
魔王の外套	2	5	マイナー	至近	自身	自動成功	解放120%	
効果:	そのシーンの間ダメージを常に-[Lv×5+5]。暴走							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果:	カバーリングを行う。1メインプロセス1回							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果:	ガード値を+[Lv×5]							
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ	至近	自身	自動成功	-	
効果:	HPを+(Lv+2)D+[肉体]点回復。戦闘中でない場合では1シーン1回使用可							
無限の血肉	1	4	オート	至近	自身	自動成功	リミット	
効果:	戦闘不能回復。(Lv)D点で復活。1シナリオ1回							
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果:	バッドステータスを1つ回復。重症を受けていても使用可。バッドステータスを受けた直後に使用。							
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動成功	120%	
効果:	エフェクトの使用回数を1回分回復。エフェクトの浸食値分HPを失う。1シナリオ1回							
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								

神城早月が神城和人の代わりに新しく雇ったボディガード
神城グループの
「ボディガードつっても俺は守るしか能がねえ半端者さ。脅威を消す力はねえ。その点、奴さんは早月のお嬢のボディガードとしてはかなり優秀だったと俺は思うね〜」
「いい男ってのはな・・・女に1度のアプローチで相手を落とす奴のことをいうのさ」