キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	25		45	7
		敏捷度	10	18		36	6
体	4	筋力	10	8		22	3
		生命力	6	13		23	3
心	9	知力	12	45		66	11
		精神力	6	11		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14		
ソーサラー	10		
マギテック	15		
スカウト	3		
セージ	9		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
狙撃	219 p		p
鷹の目	219 p		p
射手の体術	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
キャパシティ	3142 p		p
魔法収束	227 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	21	17	17

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター			合計値	17 / 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
116

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	21			
魔動機術	15	26			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟