キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	25		43	7
		敏捷度	12	18		38	6
体	13	筋力	6	45	2	66	11
		生命力	5	13		31	5
心	9	知力	3	8		20	3
		精神力	6	11		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト	3		
スカウト	9		
レンジャー	15		
エンハンサー	8		
アルケミスト	3		

戦闘特技

タフネス	2122p	武器習熟/ソード	221 p
バトルマスター	3143p	頑強	218 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟II/ソード	221 p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	3146p
影走り	2120p	マルチアクション	2125p
治癒適正	2122p	武器の達人	3144p
不屈	2123p	全力攻撃II	2125p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
全力攻撃	225 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	21	26
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	21	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 21	0

HP
106

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟