キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	119		140	23
		敏捷度	6	96		117	19
体	9	筋力	10	47		66	11
		生命力	12	26		47	7
心	3	知力	2	1	2	8	1
		精神力	6	11		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト	9		
スカウト	15		
レンジャー	15		
エンハンサー	15		

戦闘特技			
タフネス	2122p	縮地	3143p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	IB36 p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	IB33 p
ファストアクション	2123p	ワードブレイク	IB33 p
影走り	2120p	武器習熟A/ソード	IB31 p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	IB32 p
匠の技	3143p	なぎ払い	3146p
治癒適正	2122p	武器習熟S/ソード	IB31 p
不屈	2123p	武器の達人	IB31 p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	38	34	26
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター			合計値 34	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 40	10	29	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	127 m	381 m

回避	防護点
2d+ 34	0

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 34

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○野生の勘
レンジャー技能＋器用Ｂで危機感知判定を振ることができる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟