

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♂
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	8	8	9	9
ボーナス	5	4	3	2	2	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	2	4	3

HP	35
MP	23
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	4	7	12
スキル						7	5		
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	0	4	21	9	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 9  
 最大重量: 15  
 所持金: 1300  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	武器	単体	自動成功		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功		
効果:								
インデュア	1	5	受けた直後		自身	自動		
効果: ステータス異常を回復								
レジストエレメントタル	1		パッシブ		自身			
効果: 魔法防御+3								
オートガード	2		パッシブ		自身			
効果: 防御にSL×2 魔法防御に+SL								
ハードマッスル	1		パッシブ		自身			
効果: 物理防御にSL×3								
アスレチック	1		パッシブ					
効果: 登攀、跳躍に+1d								
	1							
効果:								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果: 所持限界量が筋力×2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9  
 最大重量: 15  
 所持金: 1300  
 預金・借金: