キャラクター名
メイン盾

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	敵対組織	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シールド	白兵	5r+1	14	0		シールドクリエイト後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
砂使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
砂塵の城壁	1	1d10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果 :HPダメージが適用される直前に使用する。対象が受けるダメージを0にする。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、[10-Lv]店のHPを失う。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	なし	
効果： カバーリング。行動済みでも使用可								
砂の盾	5	2	オート	至近	自身	自動	なし	
効果： ガードを行う際に宣言。ガード値[Lv×2]								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	なし	
効果： 盾を作成								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	なし	
効果： 砂の結界使用時[Lv×10]mまでカバーリング可能								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								