キャラクター名
エリル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	エルダナーン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	19	9	14	9
ボーナス	2	2	2	6	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	5	5	4

HP	34
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	2	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	6	5	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8		1	9	+ 3 d
アイテム鑑定	8		1	9	+ 3 d
魔術判定	8		1	9	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション
バックパック	MPポーション
	MPポーション
ポーションホルダー	
HPポーション	クリスタル
MPポーション	首飾り
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 11		
最大重量： 14	所持金： 16225	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：魔術判定に+1d、ダメージは2d+5の風属性魔法ダメージ								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：エネミー識別がセットアップで可能に								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+1d								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：エネミー識別を「対象：場面」「射程：視界」にする								
マジックフォージ	2	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：その魔法攻撃のダメージに+[SL*2d]する								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術に関する事柄の知力判定に+1d								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別に+1d								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力基本値に+3								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アイテム鑑定の判定に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

出自：魔術師：あなたの親は、魔術師であるあなたは様々な魔法の知識を親から継いでいる。
境遇：天涯孤独：家族と離ればなれになってしまったのか、それとも死に別れたのか、あなたはひとりで生きてきた。
目的：人探し：あなたの目的は人探しである。はたして、彼はどこにいるのだろうか。

＊設定＊
エルダナーンの魔術師の家に生まれたエリルだったが、本人は親の顔を覚えていない・・・というか、見たことが無かったりする。
物心ついたときには親は居ずに、家にある魔法の本を読んだりして過ごしてきた。
この年まで家にある色々な本を読んだりしてきたのだが、自分の親が生きているのか死んでいるのかそれすらわからない現状を考えて、親を探す旅に出た。