

キャラクター名 プラチナ・ディオス・フィーデリス	プレイヤー名
-----------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	・魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	770		・命を救われたことがある		
			・5人以上の兄弟がいる (いた)		

技	5	器用度	6	成長	1	他修正	能力値	12	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	7				14		2	プリースト/ライフォス	3			
体	6	筋力	8				16		2	レンジャー	1			
		生命力	10				17		2	セージ	2			
心	10	知力	10				21 + 2		3	アルケミスト	1			
		精神力	10				23		3					

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p		p
		防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スチールガード		12		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 0	10	0	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	6	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 神官としての神聖魔法を扱う際の聖印
背中	
右手	知力増強腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
▲パラライズミスト	

<p>その他メモ</p> <p>ザルツ地方ルキスラ帝国の始祖神ライフォスの神官であり5人以上の兄弟がいる、が直接的な血の繋がりはなく、赤ん坊の頃に始祖神ライフォスの神殿の前に捨てられて拾われた。その為両親の事に関しては知らずに過ごしており本当の出身地も不明で、名前も赤ん坊の頃の籠に紙が入っていたもののものである。しかし特に恨むというような事は考えてはおらず兄弟達や大神官様のお陰で大人しく発育よく心優しい神官に成長した。凡そ数週間ほど前のある時、魔晶石のペンダントを作って恩返ししようと考え1人で外へ飛び出すのがいつの間にか魔剣の迷宮に迷い込んでしまう。そして何とか脱出しようとしたが襲われるがその時に搜索依頼されて捜しに来た冒険者により命を救われた。しかし突如として迷宮内に洪水が起こり流されてしまう。その際剣もいっしょに来てしまった。そして、気付くと窪地に出来た穴の所から流れ出ていた所で目覚める。その際にグラランが気絶しているのを見て神官として救いそして狩りをしていた魔導師と出会いその縁から冒険者として組む事になる。そして冒険者となる為の準備で剣の鞘を買い防具やまた流されないと考え水着を買う。そして迷宮にて手に入れた宝玉をペンダントに加工して大神官や兄弟に渡した。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	--

