

キャラクター名	プレイヤー名
ウイ・ウィスプ	

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	レムレス (アンデッド)			境遇	傷病
出自 (効果)	探索			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	24	30	36	9
ボーナス	2	3	4	8	10	12	3
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2
他修正						1	
能力値	2	4	4	10	10	16	5

HP	138
MP	208
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1稲妻のサークレット		0	0	0	0	3	0	0
胸部	伝承武器：バッドラック		0	0	0	23	0	0	-1
補助	稲妻のマント		0	0	0	3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	4	0	16	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)					4	26	20	16	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1	1	12	+ 3 d
トラップ解除	4	1	1	6	+ 2 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		2	12	+ 2 d
呪歌判定	16	2	1	19	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	プロヴァルディアワイン×0
バックパック	強心丹×4
-	-
<ポーション>	<食糧>
ポーションホルダー	ランチボックス
ハイMPポーション×5	団子×18
MPポーション×3	-
カバル印のMPポーション×1	<クリスタル>
HPポーション×1	増幅のクリスタル×1
毒消し×1	採取のクリスタル×3

現在重量:	31	所持金:	1702	預金・借金:	
最大重量:	43				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	1	
効果:	装備、及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。シナリオに1回。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果:	《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。1シーンに1回。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果:	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
テレポート	2	10	メジャー	至近	範囲 (選択)	魔術判定	5	
効果:	自分と対象を記憶した場所 (マークポイント) に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL値で、新たに記憶するときに入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D (貫通ダメージ) となる。また、対象が「分類: 妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	5	
効果:	対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[SL]Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
-	1							
効果:								
イメージマジック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果:	魔法攻撃を行う「分類: 魔術 (幻)」以外の「分類: 魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルを「分類: 魔術 (幻)」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類: 植物、アンデッド、機械」以外の時に有効」を追加する。							
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果:	自分がバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類: 植物、アンデッド、機械」以外の時に有効。そのバッドステータスはスキルでは回復できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオにSL回。							
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「「分類: 植物、アンデッド、機械」以外」という制限を無くし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。							
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	「分類: 魔術 (幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する。							
プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	【精神】判定の達成値に+[SL+1]する。							

CL1: アストラルボディ1、イメージマジック1、ファイナルイリュージョン1、プロテクション1、ホーリーライト1
CL2: プロテクション2、ビリーブ1、ファイナルイリュージョン2
CL3: プロテクション3、ビリーブ2、ファイナルイリュージョン3
CL4: プロテクション4、ビリーブ3、ファイナルイリュージョン4
CL5: プロテクション5、ヒール1、プラクティスマインド1
CL6: イリュージョンマスター1、クイックヒール1、ビリーブ4
CL7: ビリーブ5、ディスターブイメージ1、テレポート1
CL8: ファイナルイリュージョン5、リアリスティックイメージ1、アフェクション1
CL9: ヘイスト1、ミラージュガイド1、テレポート2
CL10: cc「アコライト→プリースト」、アストラルセンス1、ハイプロテクション1
CL11: ライトバースト1、ハイプロテクション2、ポストヘイスト1
CL12: ライトバースト2、ハイプロテクション3、パリペティア1
CL13: ヒールオール1、ハイプロテクション4、ディバインライト1
CL14: ライトバースト3、ハイプロテクション5、バリア1
CL15: 称号【プロフェッサー】、マナスタッフ1、マジックストライク1
CL16: マジッククリップ1、ディバインフォース1、マジックストライク2
CL17: ライトバースト4、マジックストライク3、スピードバースト1
CL18: ライトバースト5、マジックストライク4、エフェクトエクステンド1
CL19: ホロウライト1、マジックストライク5、マジックコンプレス1

基本性能

